

Cada jogador deve escolher a caneta de uma cor.
Jogue o dado e circule a quantidade de pontos.
Os jogadores jogam de maneira alternada até que todos os pontos estejam marcados.
Só vale marcar a quantidade exata dos dados, na horizontal ou na vertical.

Se não houver a quantidade de pontos para marcar, o jogador passa a vez.

Ganha quem circular mais pontos.

Boa sorte!

